

LABORATORI BECCOGIALLO



CONOSCERE IL LINGUAGGIO DEL FUMETTO

Un primo percorso di alfabetizzazione al fumetto che illustra i suoi principali meccanismi e artifici narrativi.

Si divide in una parte teorica e una pratica, che prevede la realizzazione di una storia personale più o meno lunga a seconda della durata dell'incontro.

Età: adattabile a tutte le fasce di età (dagli 8 anni in su)

Durata:

-Base: 1 ora e mezza / 2 ore;

-Lungo: 3/4 ore;

-Avanzato: 3 incontri da 1 ora e mezza/2 ore oppure 2 incontri da 3/4 ore.

IL GIORNALISMO DISEGNATO

Oltre alla grammatica di base del fumetto, illustra i principali meccanismi e le fasi editoriali per realizzare una storia vera a fumetti.

I contenuti del laboratorio possono toccare, se richiesto, alcune tematiche già trattate nei libri prodotti dalla casa editrice, come **Legalità, Ecologia, Resistenza, Diritti Civili e Storia italiana recente.**

Il percorso prevede esempi pratici e l'ideazione di una storia finale che può essere individuale o di gruppo, a seconda della durata dell'incontro.

Età: adattabile a tutte le fasce di età (dagli 11 anni in su)

Durata:

-Base: 1 ora e mezza / 2 ore, l'esercizio finale consiste nella realizzazione di una breve storia vera realizzata in gruppo;

-Lungo: 3/4 ore, l'esercizio finale consiste nella realizzazione di una breve storia vera realizzata in gruppi di lavoro;

-Avanzato: 3 incontri da 1 ora e mezza/2 ore oppure 2 incontri da 3/4 ore, l'esercizio finale consiste nella realizzazione di una breve storia vera realizzata individualmente (o a coppie se è desiderio dei partecipanti).

DISEGNARE IL DOMANI!

Un incontro dedicato alle più piccole e ai più piccoli (cittadin* del Domani!), che prevede la lettura in gruppo e partecipata di un volume mirato della nostra collana di albi illustrati con un successivo momento conviviale di disegno e condivisione.

Età: 6-9 anni

Durata: 1 ora / 1 ora e mezza;

- “Boom-la guerra dei colori”: disegna come faresti fare la Pace a due dittatori: una lettura sull’assurdità della guerra, delle dittature, degli estremismi e delle propagande.
- “Poi però...”: disegna il rapporto con i tuoi genitori tra 20 anni: una riflessione sul rapporto con i genitori, gli adulti, sulla crescita e sul tempo che passa.
- “Van Dog?": dipingi il tuo quadro! Un incontro per educare alla libertà dell'espressione artistica di ciascun* di noi e all’osservazione del mondo che ci circonda.

COSA C'E SULLO SCAFFALE?

Un incontro di formazione dedicato a chi gestisce una libreria o opera in una biblioteca e vuole saperne di più sulla letteratura a fumetti.

Quali sono le pietre miliari da leggere e avere sempre a disposizione?
Cosa distingue un fumetto per ragazz* da uno per adult*?
Cos'è un Graphic Novel?
Insomma, cosa c'è sullo scaffale (e cosa dovrebbe esserci)?

Durata: 2 ore

